



FINÁLE

Školní ligy ragby 2008/2009

**Pořádá Rugby Club Tatra Smíchov, o.s.
pod záštitou České rugbyové unie**

25.6.2009

Začátek v 10,30 hod.

(registrace od 9,30 hod.)

konec dle počtu nahlášených týmů

**hřiště RC Tatra Smíchov
Podbělohorská ul., Praha 5**

www.tatrasmichov.com

www.skolniragby.cz

Řízení soutěže: Mgr. Filip Vacek, Josef Fatka, Jana Moravcová, Martin Bezouška

Kontakt: Jana Moravcová, tel. +420 608 562 856

Podmínky účasti pro týmy základních škol:

Týmy základních škol z Prahy budou pozvány na základě bodového ohodnocení buď do soutěže o titul Mistr ŠLR nebo do soutěže Tatra Cup. Týmy z Ostravska, Liberecka jsou pozvány automaticky do soutěže o titul Mistr ŠLR. Základní škola musí přihlásit své pozvané týmy **nejpozději do 19.6.2009** na moravcova@sportbezpredsudku.cz nebo na moravcova@centrum.cz včetně upřesnění kategorie a soutěže, do které se kvalifikovaly, a jména a mobilu na doprovod týmů.

Je to důležité kvůli přípravě rozlosování, odhadu konce turnaje a systému soutěže. Pokud škola pozvaný tým nepřivede, je nutné to nahlásit předem, prosíme o spolupráci. Prosím alespoň v den turnaje o informaci v SMS na tel. +420 608 562 856, pokud se na poslední chvíli změni počet týmů, které škola do finále potvrdila. Děkuji.

Při registraci před turnajem předá zástupce školy soupisku startujících (jméno, příjmení, kontakt: e-mailová adresa pro účely zasílání pozvánek na ragbyové zápasy klubu, rok narození, adresa).

Startují: smíšená družstva (chlapci i dívky) v kategoriích mini (3.-4.třída ZŠ), benjamin (5.-7.třída ZŠ) a junior (8.-9. třída ZŠ), 5 hráčů (max.10 dětí na soupisce), v týmu vždy minimálně 2 zástupci opačného pohlaví (2 dívky: zbytek chlapci či 2 chlapci: zbytek dívky), na hřišti vždy ve hře alespoň 1 dívka se 4 chlapci či 1 chlapec se 4 dívkami, střídání libovolně při přerušení hry. V případě, že dojde ke zranění obou dívek během hry, musí jejich tým dohrát ve 4 hráčích, nelze doplnit stav chlapcem. Důsledně dbejte na správné zařazení dětí do kategorií, aby hra probíhala v duchu fair play, prosím.

Pořadí utkání a systém soutěže: Pořadí zápasů a systém turnaje určí před turnajem pořadatel v závislosti na počtu přihlášených týmů. Kapitáni týmů si 15 min. před začátkem turnaje v klubovně vylosují zařazení do skupiny v rámci své kategorie.

Předpokládáme, že v kategoriích benjamin a junior budou skupiny A a B po 4 týmech a z každé skupiny postoupí 1. a 2. tým do semifinále, kde bude hrát 1. tým z A s 2. týmem z B a naopak a vítězové semifinále spolu odehrají finále. Poražení ze semifinále odehrají zápas o 3. místo.

Hra:

Mini a benjamin: touch ragby

Junior: ragby s páskem (s tagem)

Hodnocení soutěže a výsledku:

V základní skupině v případě stejného počtu bodů o pořadí rozhoduje:

- a) lepší rozdíl celkového skóre,
- b) je-li a) stejné, pak rozhoduje vyšší počet položených pěték,
- c) je-li a),b) stejné, pak rozhoduje vzájemný zápas již odehraný,
- d) je-li a)b)c) stejné, pak rozhoduje los.

Námítky: Podávají se a vyřizují na místě u vedoucího turnaje.

Hospodářské náležitosti: základní školy startují v soutěži na vlastní náklady.

Titul a ceny: Vítěz soutěže získá titul „Mistr Školní ligy ragby 2008/2009“. Ve druhé soutěži, která bude souběžně probíhat, se bojuje o Tatra Cup. V každém turnaji získají první 3 týmy diplomy a ocenění.

Pravidla soutěže Školní ligy ragby- FINÁLE

Rozměry hřiště:

- šířka – 25 m
- délka – 45 m

Ragby touch (bezkontaktní ragby):

- je upravená forma běžného ragby používaná pro základní výcvik ve školství
- slouží jako prostředek pro popularizaci ragby mezi chlapci a dívkami všech věkových kategorií

Ragby touch (bezkontaktní ragby) - jsou zachovány základní prvky ragby:

1. šišatý míč
2. nahrávka pouze dozadu
3. běh s míčem všemi směry
- 4. zastavení soupeře dotekem obou rukou pod úroveň dresu – tzv. touch (junioři - při hře s tagovými pásky namísto toho strhnutí 1 pásku soupeři, zahlášení strhnutí a podání soupeři zpět (nikdy nehodit pásek na zem - trest žlutá karta !!!))**
5. družstvo mající v držení míč útočí do té doby, dokud se neproviní proti pravidlům, nebo jim ho bránící tým nesebere
6. dosažení bodů položením míče za koncovou čáru

Ragby touch (bezkontaktní ragby) – ragbyové názvosloví:

- **meta ½ hřiště** – slouží k rozehrání míče při začátku utkání, poločase a po obdržení bodů
- **meta 22 metrů** – slouží k rozehrání míče při přestupku v obranné nebo útočné zóně, platí pro útočící i bránící mužstvo
- **branková čára** – útočící mužstvo se snaží položit míč na zem do této obranné zóny – získává tak bod; bránící mužstvo se naopak snaží soupeři skórování zabránit
- **přípravná zóna „útočná“** – útočící mužstvo je blízko k dosažení bodů za brankovou čáru
- **přípravná zóna „obránná“** – bránící mužstvo je v nebezpečí, že inkasuje body
- **autová čára** – ohraničuje hřiště

A1. Ragbyový míč:

- velikost č.4 pro mládež do 15 let
- s míčem se může házet, nosit a běhat, chytat, pokládat
- při ragby touch se nesmí míč kopat – výjimkou je rozehrání na začátku, poločase utkání a při technických přestupcích

B1. Rozehrání:

- míč je položen na zem, je mírně pokopnut libovolnou nohou – poté musí být zvednut ze země
- každé útočící mužstvo má tři pokusy na rozehrání ve všech zónách hřiště
- při zastavení bránícím mužstvem nebo technickém přestupku se míč rozehrává v místě zastavení nebo technického přestupku
- bránící hráči se musí rychle postavit minimálně 5 metrů od místa rozehrání (rozehrávající hráč rozehrává na pokyn rozhodčího)

B2. Rozehrávka míče – nahrávka:

- jakýmkoli způsobem, ale pouze směrem dozadu, tzn., abyste mohli vpřed, musíte míč nést dopředu, ale nahrávat pouze vzad

B3. Předhoz – technický přestupek:

- předhoz je míč, který letí jiným směrem než dozadu, ale také míč, který vypadne hráči z rukou směrem dopředu

B4. Aut – technický přestupek:

- míč, který přejede jakýmkoli způsobem za autovou čáru

B5. Přiklepnutí míče:

- používá bránící mužstvo, je-li donuceno ustupovat a nemá již možnost dostat se z vlastního brankoviště
- míč poté rozehrává útočící mužstvo ze zóny **2 metrů od pětковиště**

C1. Pohyb s míčem:

- hráči s míčem mohou běhat všemi směry s cílem vytvořit situaci pro spoluhráče, ale i sebe tak, aby tito mohli skórovat („položít pětku“)

C2. Útočící prvek:

- útočící prvek je běh s míčem dopředu

C3. Bránící prvek:

- zastavení protivníka nesoucího míč dotykem obou dlaní od pasu dolů (pod úroveň dresu) – tzv. touch
- hráči, jež nemají v držení míč, nesmí být atakováni

C4. Offside – postavení mimo hru:

- offside – bránící hráči nesmí hrát před tzv. pomyslnou ofsajdovou čarou, musí se vrátit za hráče soupeře nesoucího míč, jež tuto pomyslnou ofsajdovou čáru tvoří

C5. Dosažení bodů:

- položení bodů „pětka“ znamená zanést a položit míč do obranné zóny soupeře

Organizačně-technické připomínky:

- **děti se převlékají v šatnách, které nebudou zamykány, proto si v nich nebudou nechávat své věci**
- **Všichni hráči si musí během turnaje hlídat své věci, případně požádat svůj doprovod (platí v celém areálu), doporučujeme dětem nebrat si s sebou žádné cennosti**
- **Pořadatel turnaje neručí za případné ztráty nebo poškození**
- **ZŠ obdrží rozlišovací dresy, které vrátí po skončení turnaje**
- **Zajišťujeme pitný režim**
- **Z důvodu bezpečnosti doporučujeme dětem hru v kopačkách!!!**
- **JE ZAKÁZÁNO:**
 - **prorážet obranu**
 - **proskakovat mezi bránícími hráči**
 - **zastavovat hráče nohou (podrážet)**
 - **používat sprosté a urážející výrazy**
- **ragby je kontaktní sport, při kterém může v případě nedodržení pravidel a fair play dojít k úrazům, vyzýváme tedy hráče k ohleduplnému chování při hře**

**Prosíme o předání informací hráčům.
Děkujeme**

V Praze dne 10. června 2009